

DRAAIBOEK KLEUTERSPEL

INLEIDING

Het doel van dit spel is in de eerste plaats kleuters te boeien met boseducatie via beleving en spel in het bos: een bosspel speel je bij voorkeur in een bos en niet op de PC! De ontwikkelingsdoelen van het kleuteronderwijs vormen het uitgangspunt voor het spel: de bosdieren en planten met elk hun typische bewegingen, geluiden en vormen nodigen uit tot beweging als expressie en communicatiemiddel, lichaamsbeheersing, rustervaringen,

Eigenlijk bestaat dit spel uit een verschillend aantal spelletjes. Stel dat je een mier, een duizendpoot, een teek ziet, of je vindt sporen van een ree of een ander dier, je hoort een vogel, Elke ontmoeting is een spelaanleiding. Je kunt iets meer over de plant of het dier vertellen en het daaraan gekoppelde spel spelen of omgekeerd. Indien je te weinig ontmoetingen hebt (en dat kan met een enthousiaste luidruchtige kleutergroep wel eens het geval zijn!), dan gebruik je een bosfiche als aanleiding. Dat kan op diverse manieren: je refereert naar het verhaal (zie verder), je zet ze op een boom of op de grond, ...

Voor je het spel speelt, kan je ter inleiding het verhaaltje in de klas lezen dat Marc De Bel speciaal voor deze Week van het Bos schreef en geïllustreerd werd door Marijke Meersman. Een heleboel personages (dieren...) uit het verhaal vormen het uitgangspunt voor dit spel en omgekeerd. Je kan dit prachtige boekje gratis aanvragen bij het Agentschap voor Natuur & Bos op het nummer 02/553 81 37 of via mail: Veerle.decock@lin.vlaanderen.be

EDUCATIEF DOEL

Dit spel sluit aan bij de ontwikkelingsdoelen voor kleuters zoals die voor het onderwijs geformuleerd zijn. Bij elk spel vind je er een overzichtje van.

DUUR VAN DE ACTIVITEIT

Minimaal 1 ½ u, zonder rekening te houden met de verplaatsing naar het bos. Je bepaalt zelf het aantal spelletjes dat je speelt. De duur is ook afhankelijk van de grootte van de groep kleuters.

KLEDIJ

Aangepaste kledij gewenst: vooral degelijk schoeisel is een aandachtspunt alsook kledij die vuil mag worden!

VOORBEREIDING

Plan een boswandeling. Bepaal vooraf welke spelletjes je met jouw groep wil spelen en print deze af, samen met een aantal of alle bosfiches. Zo weet je meteen ook welk materiaal uit onderstaande lijst je nodig hebt. Stop dit gerief in je rugzak. Een deel van het materiaal vind je onderweg (bosmaterialen).

MATERIAALCHECKLIST

- Bosfiches
- Spelfiches
- Fluitje
- afsperband
- blinddoeken
- papier en houtskool of wasco
- stok (te vinden in het bos)
- kaartjes met afbeeldingen van spin, vlieg of mug (eventueel met koordjes errond om rond de nek van kleuters te hangen)
- touw

ROUTE EN STOPPLAATSEN

De route is willekeurig te kiezen. Let wel, voor een aantal spelletjes heb je dikke bomen nodig of plekken met weinig ondergroei. Maar dat heb je bij de voorbereiding van deze spelnamiddag uiteraard reeds gemerkt.

MOEILIKHEIDSGRAAD

- * makkelijk
- ** iets moeilijker
- *** moeilijk

SEIZOENSGEBONDEN

De meeste spelletjes kunnen in elk seizoen gespeeld worden, tenzij anders aangegeven.