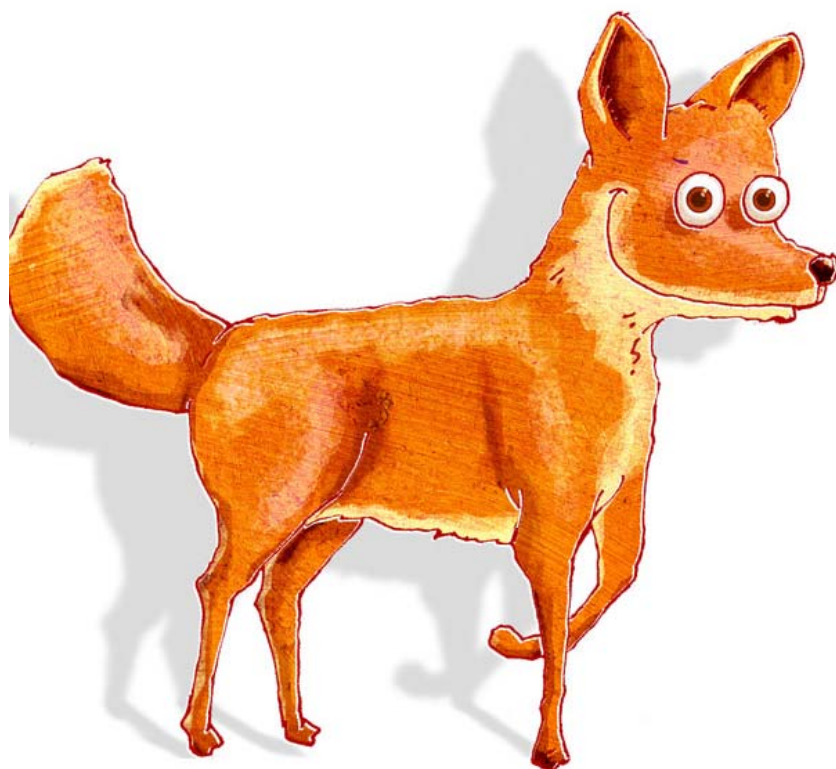


De Vossenstrijd

Bosspel voor 9-12 jarigen



De Vossenstrijd

Inleiding

In een gebied leven 2 vossen. Zij hebben elk hun eigen territorium, dat ze afbakenen met geursporen. Maar het woongebied van de mens wordt steeds groter en de vos krijgt steeds minder plaats. Er dreigt ook voedseltekort.... Eén van de twee vossen moet dus verdwijnen...

Materiaal

- 2 reeksen spelkaartjes in 2 verschillende kleuren (zie voorbeelden laatste bladzijde)
- 2 prooien (bijvoorbeeld pluchen konijnen)
- touw om de burcht af te bakenen

Het spel

Twee ploegen strijden tegen elkaar om het territorium en de vossenstrijd barst los. Naast de twee vossen spelen ook nog mee: de fazanten, de spitsmuizen, de teken en de bosmieren, en de geurstoffen, die het territorium afbakenen. Voor iedere groep maken we een aantal kaartjes. De vos is de hoogste in rang, dan de fazant, de spitsmuis en de bosmier. Hoe hoger de rangorde, hoe minder kaartjes.. Voor een groep van twintig kinderen moeten veertig kaartjes voorzien worden.

Verhouding van de kaartjes voor een groep van twintig spelers (10 kinderen per ploeg), de begeleiders zitten in de burcht:

Per ploeg heb je:

- vos 1
- fazant 3
- spitsmuis 5
- bosmieren 5
- teken 3
- geurstoffen 3

Elke ploeg maakt ergens in het bos een afgebakende burcht waar ze in een straal van vijf meter een prooi (een pluchen dier) verstoppen en waar ze hun voorraad spelkaartjes leggen. Elke speler heeft steeds één kaartje op zak. Als je iemand van de andere ploeg aantikt vergelijk je jouw kaartje met dat van de andere. Je kan het aantikken ook vervangen door een das uit de broek te trekken van iemand van de andere ploeg. De hoogste in rang krijgt het kaartje van de andere (een uitzondering de teek en vos zie verder). De winnaar brengt het gewonnen kaartje naar zijn burcht en de verliezer moet dan een nieuw kaartje gaan halen in zijn eigen burcht.

Kaartjes kan je enkel omwisselen in de burcht, je bijvoorbeeld dan een teek worden i.p.v. een geurstof. Je mag dus maar één kaartje van je eigen ploeg bij je hebben. Let op: De geurstoffen kunnen ook niemand zelf tikken. En de teek wint van de vos als hij als eerste de vos aantikt, anders wint de vos van de teek als hij als eerste de teek tik.

Hint: Als alle geurstoffen van de tegenstrever door de bosmieren onschadelijk gemaakt zijn, kan de vos iedereen van de andere ploeg aanvallen..

De inname van de burcht is volledig als ook de prooi gevonden is en deze gebracht is naar de kamp van de andere ploeg. De verliezende vossenfamilie zal op zoek moeten gaan naar een nieuw territorium....

De teek is de enige die de vos kan doden, maar kan zelf ook gedood worden door alle andere groepen.

De geurstoffen doden teek, spitsmuis, fazant en vos, maar worden onschadelijk gemaakt door de mieren, want de mier kan mierenzuur afscheiden dat de geurstof neutraliseert.

De vos doodt de fazant, de spitsmuis en de bosmier en de teek en enkel gedood worden door de teek als de teek als eerste de vos tikt of de das van de vos verovert (zie verder).

Als de fazant de spitsmuis tikt, of de bosmier of de teek, dan zijn die dood. Maar de fazant kan ook worden opgegeten door de vos.

De spitsmuis doodt de bosmier en de teek, maar kan worden opgepeuzeld door de vos en de fazant.

De bosmier ten slotte doodt de teek en de geurstoffen, maar kan worden opgegeten door de vos, de fazant en de spitsmuis.

Spelsuggestie 1: indien er twee begeleiders zijn kan je in elk kamp een begeleider zitten en de kaartjes bijhouden i.p.v. daar gewoon te leggen

Spelsuggestie 2: Je kan het spel langer laten duren door een dubbele set kaartjes te gebruiken of na verloop van tijd de kaartjes opnieuw in het spel te brengen of het spel in rondes spelen (bijv. wie als eerste drie keer de prooi gevonden heeft is gewonnen).

